

18种课堂游戏 (小学英语)

- 1、制作单词卡片 (一面是图画 , 一面是这副图对应的单词) , 让学生举手猜答案 ;
- 2、短文情景对话 , 分角色朗读。
- 3、分小组先背课文 , 准备好后在讲台表演 , 看哪一组的最生动、流利 ;
- 4、传话游戏 : 老师给第一排的学生每人写一句简单但又是需掌握的重点句型 (发纸条) , 然后以一竖列为单位 , 从前往后 , 依次将至上的话传下去 , 只能说一遍 , 不能重复 , 最后的同学最后一次在前面说出那句话 , 看哪一组传的有对又快。——最慢的一列选一个代表 , 上台表演节目 ;
- 5、分组预习课文 , 然后每组讲一段 , 看哪一组讲得最好 ;
- 6、接龙游戏 : 老师说一个单词 , 由某一系列或某一排开始 , 将单词的末字母别为新单词的首字母 , 说出一个不重复的单词。到哪里接不上了 , 上台表演节目 ;
- 7、说课游戏 : 老师给定一个话题或范围 , 让同学们用英语表达 , 看谁表达的最好。(可以前一天布置准备)
- 8、提问游戏 : 叫一名学生到讲台上让下面的同学问三个问题 , 让他回答 , 回答不出继续回答 (不要太难) , 回答不上来的也可让他叫下面的同学帮忙 , 被叫的同学回答上来 , 则换他上去继续。若也会答不上来 , 则他们俩一起表演节目 ;
- 9、囊中猜物 : 将一种东西事先放入不透光的囊中 , 让学生猜它的单词 (可以是生词) , 说的出的表扬 , 猜对后 , 换物品继续 ;
- 10、话题辩论 : 有正反方组成 , 分别为自己的一面说理由辩论 (如 : 上学走路好还是坐车好)
- 11、话题说课 : 课下准备相关英语材料 , 课上有同学一一上台表达 ; (如 : 我的家乡、我的朋友、我的最爱等等)
- 12、传物接龙 : 准备以物品 , 音乐起 , 开始传 , 音乐停后 , 谁拿着谁用英语说一段话 ;
- 13、分组回答问题 , 答对一道得一支红旗 , 最后看哪组的红旗多 ;

适合小学生课堂游戏

玩照镜子 只需请几组人上台 一个人当照镜子的人 另一个人当镜子
当镜子的那个人要学照镜子的人的动作 ^^

课间十分钟休息的时候 , 带领小朋友们走出教室 , 玩小游戏 , 既可消除大脑疲劳 ,

增进身心的健康，又能提高交往能力，增进友谊和情感，还可以使部分患有心理障碍的儿童得到矫治，这是多么好的活动呵！

1、小猴捞月

这个游戏非常有趣。大家先手拉手围成一个圆圈当“水井”，选一个小朋友站在圈内当“小月亮”，另外再选两个小朋友站在圈外当“小猴子”。游戏开始，大家按逆时针方向一边转圈走一边唱儿歌：“小月亮，晃悠悠，乐得小猴翻跟头；小月亮快快跑，小猴捉住不得了！”唱完儿歌，两个“小猴”钻进“水井”，手拉着手去捉“小月亮”，“小月亮”只能在圈内逃跑躲闪，一旦被捉住就要说出一个带“月”字的成语、诗句或表现一个小节目。接着由这个同学指定别人担任“小月亮”和“小猴子”的角色，游戏重新开始。

2、三打白骨精

这个游戏有两个同学就能玩。先背向而站，相距二步远。游戏开始后两人一块唱：“孙悟空三打白骨精！”并在原地合拍双足跳三下，注意唱到最后一个“精”字时，必须同时做180度跳，同时在落地前还要做一个造型动作。造型动作有三种：1.抬起左膝，右手反掌心在额前作搭凉棚状，同时左臂微屈勾拳为孙悟空。2.双手插腰，两腿侧开为白骨精。3.双手合掌于胸前为唐僧。这三个童话人物的制约关系是：孙悟空胜白骨精，白骨精胜唐僧，唐僧胜孙悟空。如果正巧造型相同，那么重来一次，方法同前，一旦造型之间建立了制约关系，负者就要给胜者恭敬地鞠一个躬。

3、炒股票

游戏者5人为宜，选一人当股民，面对墙壁而站，其他4人分散站在后面当股票，股票名称可事先自定，比如：新锦江、二纺机、大众出租、豫园商城等。游戏开始，股民把一枚硬币朝头后高高地抛出，说：“炒股票喽！”当股票者其中一人就近拾起藏在手内，与此同时股票要同声对股民说：“什么股票最看好？”股民要马上猜出是何种，对了就算发，继续炒，错了由拾者当股民，重新再玩。

4、搜捕逃犯

一人当逃犯，另一人当公安干警，用手帕蒙住他们的双眼，分别带到乒乓桌的两个对角上。主持人发令后，两人手摸着桌子一逃一追，逃犯想要躲开公安干警的搜寻，而公安干警则竭力想要找到逃犯，两人都蹑手蹑脚地走动，以免发出声响，使对方发现自己在哪里，但最终也许会糊里糊涂地撞到一起，公安干警便捉到了逃犯。接着可再换两人上场游戏。

规则：围观者只能笑，不得暗示。

5、欢乐猜拳

女生们围成一个圆圈，面朝圆心，人数必须是双数，游戏开始，大家拍大麦（1、自己击一下掌；2、侧开与两侧同伴合掌；3、翻掌，用掌背与两侧同伴相碰；4、同1。）并齐说：“赛、赛、赛，阿拉马克赛，一个接一个，阿拉马克赛，这么好的天气飘雪花，这么好的鞋子漏脚丫，这么好的孩子小傻瓜！”接着，各自旋转小臂并说：咕碌咕碌锤！（此时每二人面对面“石头剪子布”猜拳，若相同则再转小臂重猜，直至决出胜负）负者退下，胜者重新组成圆圈，再拍再唱，最后剩下者为胜。

6、翘板接毽

准备学生尺一把，大象皮一快，毽子一只。在桌上用大橡皮和尺子搭成一个小翘板，一端放毽子，另一端翘起，游戏者依次进行。用手去拍翘起的一端，使毽子跳起，再用手接住就可得1分，每人可拍按5次，积分多者为胜。熟练后，还可以用脚，肘部、面额部接毽等。也可以选一人拍翘，让另外的抢接，接到者可得1分并当拍翘者。

7、装卸木材

在桌子的一端放1只铅笔盒，盒上横放10支铅笔，另一端放1只纸叠蓬蓬船，大小如同铅笔盒，再配备30厘米长的细绳拴住的钥匙圈2根。游戏每组两人，分别站在桌子两边，拿起带圈的绳子，发令后，用圈插进铅笔两头，保持好平衡，把铅笔一支支抬到船上，圈不许碰到桌面或铅笔盒，否则重做。裁判员记时，哪组完成得最快为优胜。参加游戏的人数较多时，可布置几个课桌，同时进行比赛。

8、猜成语

主持人事先在四张白纸上写一句成语，一纸一字，比如：龙腾虎跃。请四位游戏者站成一排，用别针在他们背上各别上一张纸，接着手拉手围成一个圈，按逆时针方向跑跳步三周，然后解散，每个人都竭力去看到其他三个人背上的字，同时还要隐蔽好自己背上的字。一旦看到其他三个人背上的字，就可判断自己背上的字，例如看到龙、虎、跃，就可以举手向主持人报出自己背上是一个“腾”字先猜出者为胜。

9、跳绳夺帕

二个组的甲乙丙先将手帕的一角掖在衣领后面，然后依次相对跳进长绳里，边跳边找机会夺取对方的手帕，先夺到者得分，积分多的组为胜。平局加赛，直至决出胜

负。

10、愚公移山

先选一人当“大山”，其他人面对他排成一路纵队，游戏开始，第一个人与“大山”用脚猜拳，大家在旁边帮唱：